|  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| Bug nr: 1 | Version |  | Priority5 | Severity | Type | Assign to |
|  |  |  |  |  |  |  |
| Problem | | | **How to reproduce** | | | |
| Je valt door de grond heen.  Speler beweeft te snel om normaal te kunnen spelen  Speler blijft op een bepaalde hoogte zweven  De camera staat te hoog en krijg je niet lager | | | Start het spel Chantal  Lopen daniel  De speler in de scene zetten chantal  Spel starten chantal | | | |
|  | | |  | | | |
| Paraaf: Marc | | |  | | | |
|  | | |  | | | |

|  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| Bug nr: 1 | Version |  | Priority5 | Severity | Type | Assign to |
|  |  |  |  |  |  |  |
| Problem | | | **How to reproduce** | | | |
| Character kan niet draaien en valt om  Vliegt de lught in na het eerste spring gedeelte  Valt door de rand van de zandbak heen | | | Spelen en schuin op een object staanRobert  Na het spring gedeelte iets Chantal  doorlopen zonder springen  op de rand springen Chantal | | | |
|  | | |  | | | |
| Paraaf: Marc | | |  | | | |
|  | | |  | | | |